

fora

FR 422W

: karta produktowa



System wypoczynkowy Fora to zbiór głębokich, miękkich sof wzbogacony o dodatkowe elementy takie jak ścianki akustyczne, stoliki i szeslong. Minimalistyczna rama podstawy stanowi intrygujący kontrast dla miękkich i obszernych siedzisk, oparcie oraz poduszek.

Fora z powodzeniem wprowadza domowe ciepło i przytulność w otwarte przestrzenie biurowe i publiczne.

design:
Kasper Mose

Strona produktu
[link do strony](#)



bejot:

zalety kolekcji

kameralne przestrzenie

Na wydzielenie kameralnej przestrzeni korespondującej z całą kolekcją pozwalają sofa i fotel ze ściankami akustycznymi.

Dzięki wypełnieniu ścianek specjalną, dźwiękochłonną włókniną meble tworzą dodatkową powierzchnię akustyczną w pomieszczeniu.

nowoczesne duńskie wzornictwo

Inspiracją duńskiego projektanta były organiczne linie oraz prosta forma. Fora z powodzeniem wprowadza domowe ciepło i przytulność w otwarte przestrzenie biurowe i publiczne.

wygoda i komfort

Miękka pianka tapicerska oraz sprężyny faliste wykorzystane do produkcji sofy Fora zapewniają poczucie niezwykłej wygody i komfortu.

dane techniczne

FR 422W

Standard ●
Opcja ○

Konstrukcja

Malowana proszkowo (kolorystyka wg wzornika Bejot)

●

Mediaport

Mediaport okrągły PIX (czarny-B) - 1 gniazdo napięciowe 230 V

REIV ○

Mediaport okrągły PIX (czarny-B) - 2 x ładowarka USB

RM1CC ○

Stopki

Stopki na miękkie podłoże

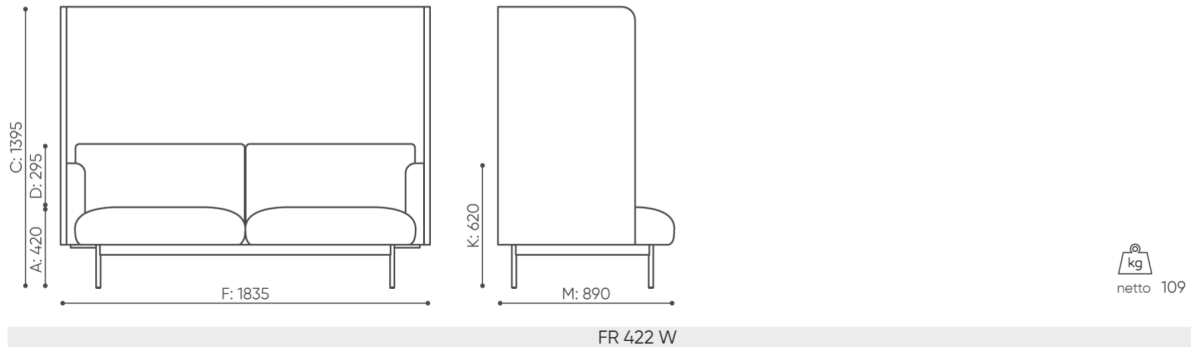
TK ●

Stopki filcowe na twarde podłoże

TF ○

wymiary

FR 422W



Wymiary mają charakter orientacyjny i mogą się różnić w zależności od wybranej konfiguracji produktu. Zawsze spełnione są wymagania normy.

materiały dostępne dla kolekcji

1 grupa cenowa	Fenno
2 grupa cenowa	Alpa, Charles, Charles - Studio Design, Pastel, Roccia
3 grupa cenowa	Ally, Ally-Studio Design, Alpa-Studio Design, Blazer, Easy , Oceanic, Synergy, Synergy - Studio Design
4 grupa cenowa	Heritage-Studio Design, Oceanic-Studio Design, Remix - Studio Design
5 grupa cenowa	Steelcut Trio 3 - Studio Design
Metal	Metal - malowane proszkowo

